

APRS CON UI-VIEW

Indicaciones para poder empezar a utilizar la modalidad de **APRS** con el programa UI-View32 en pocos minutos.

La **frecuencia** experimental **APRS** en Chile es **144.390 MHz**

El programa de APRS UI-VIEW32 lo puedes bajar de la siguiente dirección:

<http://www.apritch.myby.co.uk/uiv32.htm>

Tienes que solicitar registro en la misma pagina, enviando tu Indicativo, Nombre y apellido, Email
Y esperar que por correo te llegue el numero de registro.

Si no tienes TNC, requieres de un programa que cumpla esta función y genere la info que será enviada a través de la tarjeta de sonido de tu computador. Este programa es AGWPE y lo puedes bajar de la siguiente dirección:

<http://www.raag.org/sv2agw/inst.htm>

En esta pagina el programa se encuentra en la sección **AGW Packet Engine**

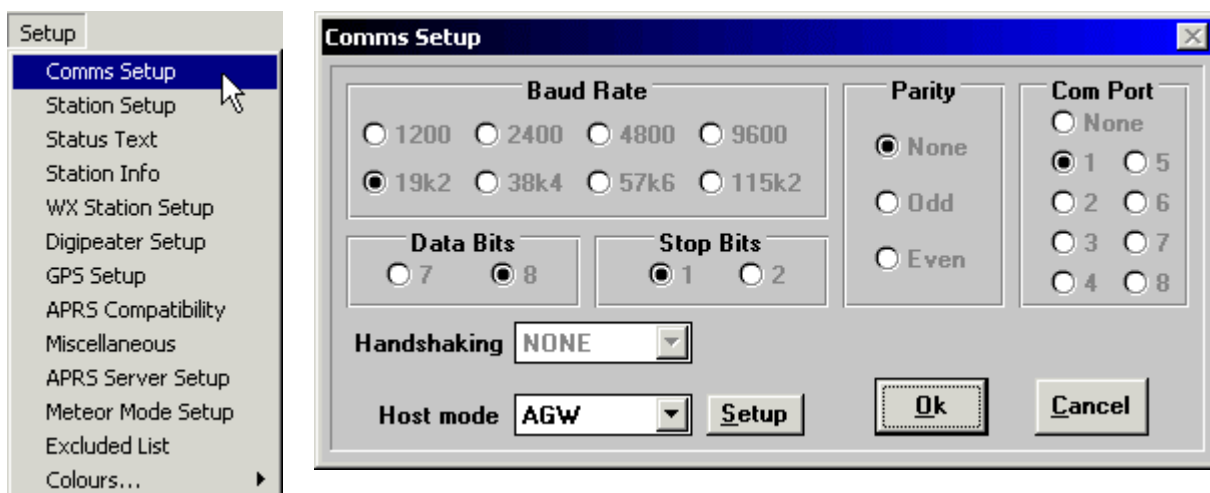
COMO CONFIGURAR UI-VIEW EN 3 PASOS

1

CONFIGURACIÓN DE LAS COMUNICACIONES CON AGW PACKET ENGINE

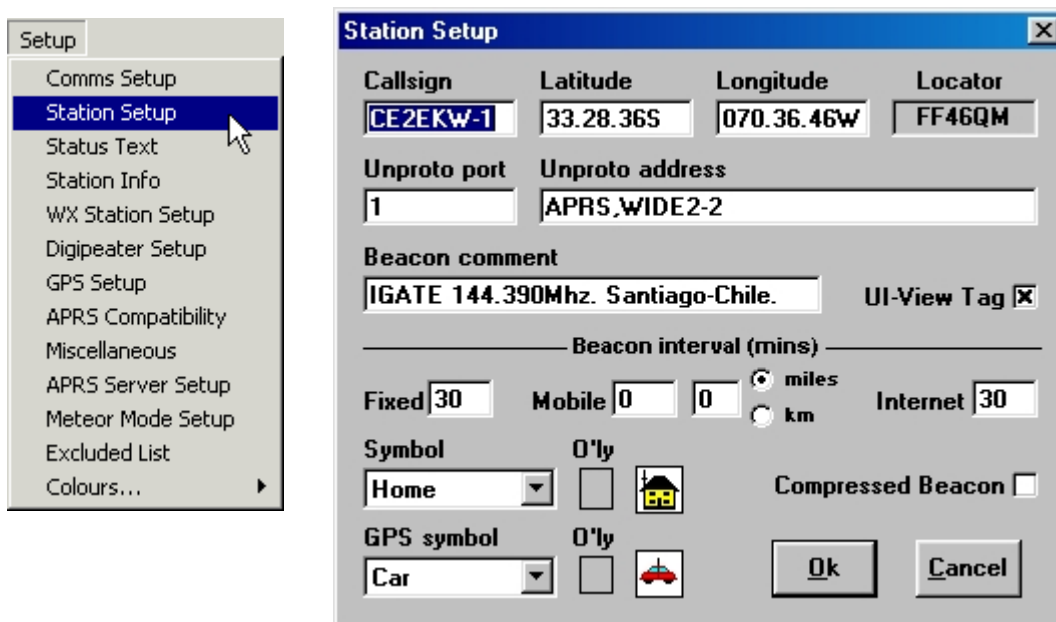
AGW Packet Engine puede utilizarse para manejar bajo Windows un gran número de dispositivos hardware para Packet. Antes de iniciar UI-View, AGW Packet Engine debe estar configurado y ejecutándose.

Si no ocupas TNC ni AGWPE y practicarás directamente via Internet, no toques este Setup.



Selecciona **AGW** como "**Host mode**". No es necesario cambiar los parámetros que son mostrados al pulsar el botón "**Setup**"

2 CONFIGURACIÓN DE LOS DATOS DE LA ESTACIÓN



Call – introdúzcase el propio indicativo

Latitude - introdúzcase la latitud de la propia estación. El formato es dd.mm.nn<NS>, donde "dd" son dos dígitos para grados, "mm" son dos dígitos para minutos. "nn" son dos dígitos para los minutos decimales. CUIDADO: minutos decimales, no segundos. "<NS>" es a la vez para "N" – Norte y para "S" - Sur. Ejemplo, 52.58.23N.

Longitude – Introdúzcase la longitud de la propia estación. El formato es ddd.mm.nn<EW>. "ddd" son tres dígitos para grados. "mm" son dos dígitos para minutos. "nn" son dos dígitos para minutos decimales. CUIDADO: son minutos decimales, no son segundos. "<EW>" vale para "E" – Este, o "W", Oeste. Ejemplo, 000.02.77W.

Método alternativo – Se puede introducir la propia latitud y longitud manteniendo pulsada la tecla INICIO y haciendo doble clic en el punto del mapa de la propia ubicación, en un mapa con escala adecuada.

Locator – Este es el propio Locator IARU. Queda calculado automáticamente desde los datos de longitud y latitud. En el pasado se me había pedido a menudo una “Utilidad” para que los usuarios pudieran trabajar fuera de su locator IARU.

Compressed – Si esta opción está activada, la propia posición es transmitida en formato APRS comprimido. Cuidado, algunos softwares no pueden descodificar el formato comprimido y eso hace que las balizas sean totalmente ilegibles a cualquier observador casual que utilice un simple programa terminal, de manera que esta opción debe utilizarse con cuidado.

Unproto port – la puerta por la cual se desea que sea transmitida la baliza. Si se usa UI-View con un TNC, se debe poner “1” como Puerto. Si se utiliza con BPQ o AGWPE se pueden introducir varios puertos separados por comas.

Unproto address (Dirección unproto)– la dirección unproto utilizada para las balizas. P.e. “CQ”. Si se quieren incluir digipeaters se deben utilizar comas como separadores. P.e. “CQ,G4IDE,G8MZX” envía el CQ a través de G4IDE y G8MZX.

Beacon comment – El texto del comentario al final de la baliza. NOTA: Si se dejan en blanco la latitud y longitud, la baliza queda reducida al texto del comentario. Esto permite enviar una baliza locator compatible APRS poniendo simplemente el locator en el comentario. P.e., “[IO92XX] Roger in Boston]”

Add Ui-View Tag Si este recuadro está activado se añade a la baliza una etiqueta que informa que se está utilizando UI-View, y la versión del programa. El formato de la etiqueta es p.e. {UIV21}, por V21. Los números cambian según la versión. UI-View identifica las estaciones que envían la etiqueta marcándolas con un “+” en Listado de estaciones, y utilizando diferentes colores para las etiquetas de su indicativo. No se desactive esta opción sin un buen motivo, porque otros usuarios del sistema UI-View utilizan la etiqueta como modo para informar que se está utilizando el UI-View.

Beacon interval (Fixed) (Frecuencia de la Baliza – Fija) – Es la frecuencia en minutos a la que se transmite la baliza. Un intervalo de “0” desactiva la baliza. ¡EVITENSE intervalos innecesariamente cortos! Para la mayoría de los usos es muy adecuado un intervalo de 30 minutos.

Beacon interval (Mobile) – Para quien tenga un GSP conectado al UI-View - véase Utilización de un GPS – para que UI-View pase automáticamente a modo móvil en cuanto detecte datos válidos de GPS. Las frecuencias de las balizas móviles se determinan de la manera siguiente:

El intervalo entre balizas nunca debe ser mayor que el número puesto en el recuadro de minutos (introduciendo 0 se deshabilita la baliza móvil).

Si el recuadro millas/km contiene un valor diferente de “0”, UI-View calcula constantemente la distancia recorrida desde la última baliza enviada, y manda otra cuando la distancia especificada haya sido recorrida. Esto significa que la frecuencia de la baliza varía según la velocidad del vehículo.

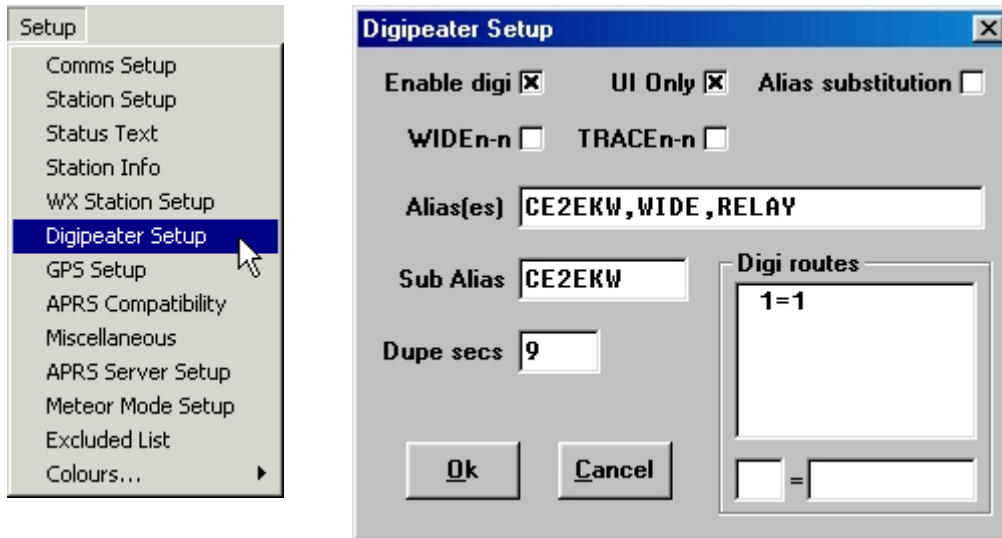
Beacon interval (Internet) - es la frecuencia con la cual la baliza es enviada a Internet si la estación está en APRserve.

Symbol- permite elegir el tipo de estación, que determina el símbolo transmitido en la baliza.

GPS Symbol- permite elegir el tipo de estación móvil, que determina el símbolo transmitido en la baliza

Para probar, la tecla **F9** permite enviar manualmente la trama de identificación de la estación.

3 CONFIGURACIÓN DEL DIGIPEATER



El digipeater interno de UI-View puede usarse en todos los comms modos excepto host mode NONE y WINPDDE.

Una de las ventajas en APRS es que cualquier estación puede hacer de digipeater a otras sin que previamente se conozca su indicativo. Esto se realiza mediante el empleo de alias genéricos como RELAY, y permite recibir tramas de estaciones móviles o portátiles sin que estas vayan modificando su configuración.

Es importante que activemos el digipeater en "**Enable digi**" y escribamos **RELAY** como uno de los alias.

Activa digi - esta función activa/desactiva el digipeater UI-View..

Alias(es) – los alias que UI-View retransmitirá. NOTA: si el alias se quiere para retransmitir el indicativo de la estación via digi, es necesario ponerlo en la lista. Es recomendable hacer eso.

Sub alias – alias de sustitución. Se usa cuando está activado "Alias sustitución, pero también si lo está TRACEn-n (véase más abajo).

UI Only – Cuando esta función está activada, solamente serán "digi-retransmitidas" las tramas UI, que es la configuración recomendada..

Alias sustitución – Cuando esta función está activada, se utilizará el "Sub Alias" para sustituir cualquier alias que esté siendo retransmitido por el digipeater.

WIDEn-n – Se explica mejor con un ejemplo:

WIDEn-n está activado

UI-View oye una trama: - G8MZX>CQ,WIDE7-7

UI-View retransmite como digipeater: - G8MZX>CQ,WIDE7-6

Otro digipeater WIDEn-n oye la trama y la retransmite a su vez, como digipeater, como.

G8MZX>CQ,WIDE7-5Etc...

Cuando el SSID alcanza el número 0, la retransmisión vía digipeater se detiene. El primer “n” es el valor inicial del SSID. El actual SSID lleva número reducido, por la reducción de cada digipeater WIDEn-n que retransmite la trama. El SSID inicial más alto válido es 7. WIDEn-n brinda una vía para hacer pasar una trama a través de 7 digipeaters con una única dirección digi.

Para evitar que las tramas vayan rebotando entre dos digis WIDEn-n, cuando se activa WIDEn-n debe activarse la doble supresión. Véase más abajo “Dupe secs”.

El nombre del alias que ejecuta la función WIDEn-n puede cambiarse editando la entrada UIFLOOD en la [DIGI_OPTIONS] del archivo UIVIEW.INI. Esto solamente se necesitaría si se trabajara en una red que utilizara un diferente alias genérico para ejecutar la función WIDEn-n. No merece absolutamente la pena cambiarlo a no ser que alguien más en la red esté usando un diferente nombre de alias. (NOTA: si se cambia el nombre de alias, no se necesita poner el “n-n” al final)..

TRACEn-n – similar a WIDEn-n, pero el Sub alias se inserta en las direcciones digi cuando la trama es retransmitida via digi. Ejemplo:

TRACEn-n está activada.

Sub alias está puesto como BOSTON

UI-View oye una trama: - G8MZX>CQ,TRACE7-7

UI-View digi-retransmite la trama como - G8MZX>CQ,BOSTON*,TRACE7-6

Otro digipeater TRACEn-n con subalias de SKEG oye la trama y la digi-retransmite como:

G8MZX>CQ,BOSTON*,SKEG*,TRACE7-5

Nótese que el Sub alias no se inserta si en la trama están las direcciones de ocho o más digipeaters. TRACEn-n proporciona un modo excelente para ver la ruta que ha tomado una trama.

El nombre que ejecuta la función TRACEn-n puede cambiarse editando la entrada UITRACE en la sección [DIGI_OPTIONS] de UI-VIEW.INI. Esto solamente se necesitaría si se trabajara en una red que utilizara un diferente alias genérico para ejecutar la función TRACEn-n. No merece absolutamente la pena cambiarlo a no ser que alguien más en la red esté usando un diferente nombre de alias. (NOTA: si se cambia el nombre de alias, no se necesita poner el “n-n” al final).

Dupe secs – Si esto está puesto en un número diferente de 0, cada vez que UI-View retransmite a través de digipeater una trama comprueba para saber si ha retransmitido a través de digipeater la misma trama con el anterior “Dupe secs” de segundos. Si así es, no se repite la digi-retransmisión de los datos. La idea es, digamos, evitar retransmitir utilizando el digipeater una trama oída a través de un digipeater y después oírla de nuevo a través de otro.

El decidir si una trama es un duplicado no es una ciencia exacta. Por ejemplo, tramas de mensajes de las que no se ha recibido el ack son reenviadas; si “Dupe secs” está puesto demasiado alto el reenvío por parte de la estación de origen se considera como un duplicado, pero de hecho no lo es. Un valor de 15 segundos para “Dupe secs” es un punto de partida razonable.

.

Digi routes (no activado en modo KISS mode puerta única). Esta opción muestra las rutas que van a ser usadas para retransmitir tramas a través de digipeaters:. Proporciona unas facilidades para retransmisión via digipeater en banda cruzada. El formato es:

<puerta en la que la trama ha sido oída>=<puerta(s) por la(s) que será transmitida>.

EJEMPLO: - "1=1,2" significa tramas oídas en la puerta 1 que serán retransmitidas vía digi por UI-View por las puertas 1 y 2.

Una digi ruta se puede editar evidenciando una línea y pulsando la tecla <return>, o bien haciendo doble clic encima de una línea. Una vez introducida la información requerida en el recuadro de texto, se pulsa <return> para ponerla en la lista. El número de puertas utilizables es dos para TNC KISS de doble puerta, ocho para AGW y 16 para BPQ. Nota: es responsabilidad del operador no especificar las puertas de salida que no existen en su sistema.

©APRS es una marca registrada de su autor, Bob Bruninga, WB4APR.

INFORMACION RECOPIADA DESDE LA AYUDA DE UI-VIEW32

MARCO BELTRAMI WOELKAR

CE2EKW

Ce2ekw@yahoo.es

Martes, 09 de agosto de 2005