

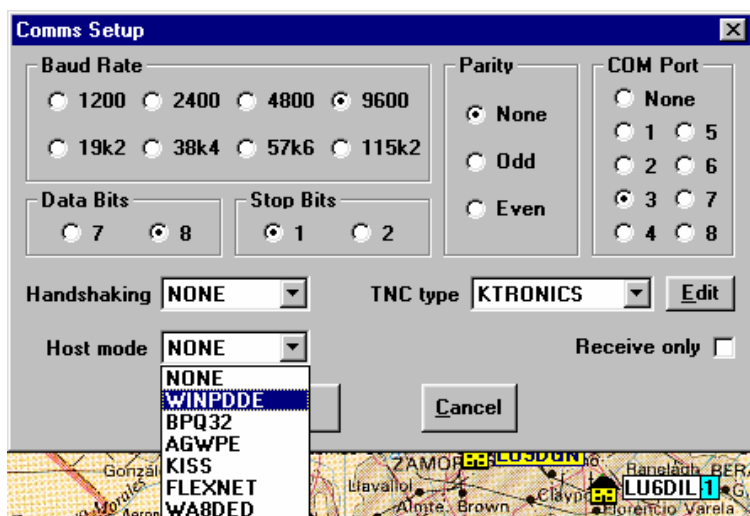
Configuración inicial del UI-View

por LU2APR

(Esto es una recopilación de los problemas más comunes de las estaciones que recién se inician en APRS, en esta oportunidad no profundizaremos en ninguna configuración o sección del UI-View que no sea un problema común de todos los principiantes de APRS)

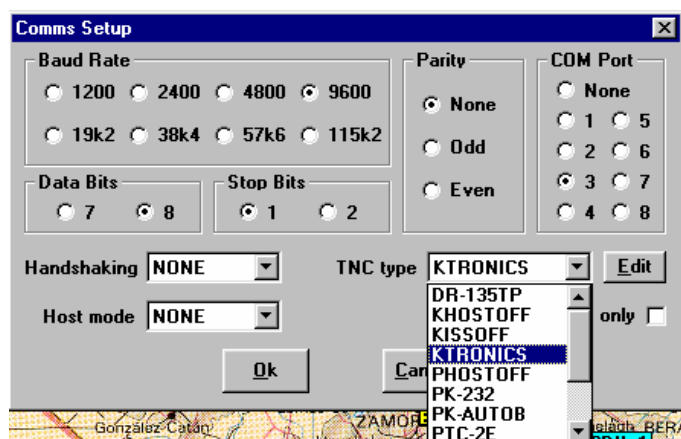
1) Configurar el puerto de conexión al MODEM o TNC

Setup > Comms Setp



En el menú **Host Mode** se encuentra la lista de interfaces que permite utilizar el UI-View. Si el **MODEM** o **TNC** va a ser de uso exclusivo del UI-View se recomienda la utilización de **KISS** si es soportado o en su defecto **NONE** que equivale al modo Terminal.

Si el TNC va a ser compartido entre varios programas o va a ser una placa de sonido, el modo más común es el **AGWPE**

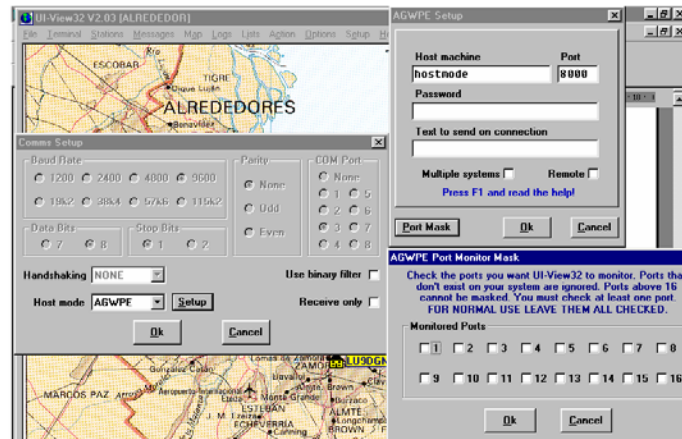


En caso de seleccionar **Host Mode NONE** vemos que aparece la opción **TNC type** donde se indica el archivo de inicialización del TNC. El UI-View trae una gran variedad de **TNC's**, entre ellos están incluidos los equipos con TNC incorporado de la línea [Kenwood](#). Existe la opción de editar los archivos de inicialización a través del botón **Edit**. En la mayoría de los casos no es necesario y cualquier cambio que se realice debe hacerse con conocimiento y precaución.

En la parte superior se encuentra la configuración del **Baud Rate**, es la velocidad a la que se conectará el puerto **COM** al **TNC** o **MODEM** seleccionado, también figura en que **COM** se va a

conectar al **TNC**, la Paridad y demás datos al igual que cualquier software de comunicaciones (estas opciones desaparecen si en **Host Mode** se seleccionan alguna de las interfaces vía software de la lista).

Como vemos en esta imagen al seleccionar al **AGWPE** como **Host Mode** se borran el resto de las opciones y al seleccionar **Setup** aparece otro cuadro (Parte superior derecha) con el título **AGWPE Setup** ahí encontraremos como se va a conectar al **AGWPE** (Solo es necesario habilitar la interfase TCP/IP en el AGW, no es necesario tocar nada en el UI-View para lograr nuestro objetivo) seleccionando el botón **Port Mask** aparece otro cuadro (parte inferior derecha) en el cual seleccionaremos los puertos que escucharemos (esta ordenado por el Nro. de **MODEM** o **TNC** que figura en el **AGWPE** al seleccionar cual/es usaremos.

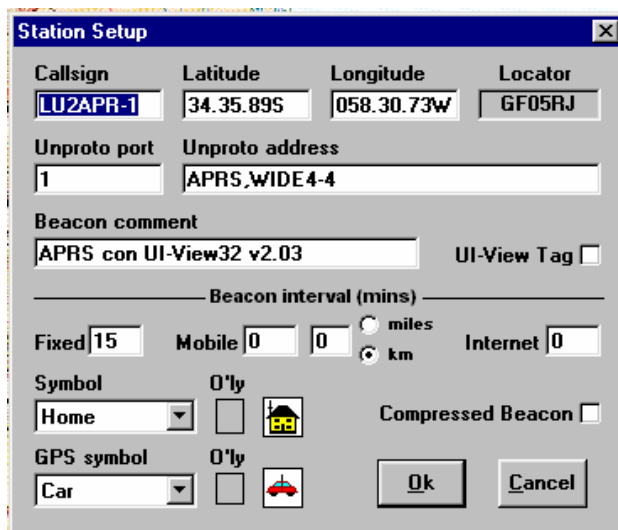


Confirmamos las operaciones con **OK** en todas las pantallas y si se encuentra activo o trabajando el **AGWPE** nos aparecerá un cartel informándonos, versión del **AGWPE** que usamos, los nombres de todos los puertos que están activos en el **AGWPE** y a que clase de dispositivo pertenece (**Baycom**, **KPC-3** Etc.) esta pantalla dura aproximadamente 10 segundos.

2) Configurar los datos de nuestra estación

Setup > Station Seutp:

Acá tenemos un seteo básico y sencillo de cómo debería ser:



Lo más importante para un sistema de posicionamiento son los datos de Latitud y Longitud, estos deben estar en el formato grados.minutos.décimas de minuto (nota: **no son segundos** sino décimas de minuto) seguido de la letra que indica el hemisferio. Automáticamente el programa coloca el **Locator** de la estación.

Método alternativo: Si no tiene forma de saber su posición puede cargar un mapa lo más centrado en su área y mientras mantiene presionada la tecla **Home** hacer **doble click** sobre el lugar donde se ubica su estación.

El **Unproto Port** indica el puerto por donde se emitirá la baliza, si queremos usar varios puertos podemos hacerlo de la siguiente manera:

Ej. : 1,2,3,4 o bien saltarnos: 1,4,10 (sin dejar espacios) No olvidemos que los puertos tienen

que estar habilitados en el **Comms Setup**.

El **Unproto Address** indica a través de que camino se quiere enviar la baliza, (**APRS,WIDE4-4**) en este caso **APRS** se va a convertir en un informante del soft que usamos y lo veremos de la siguiente manera:

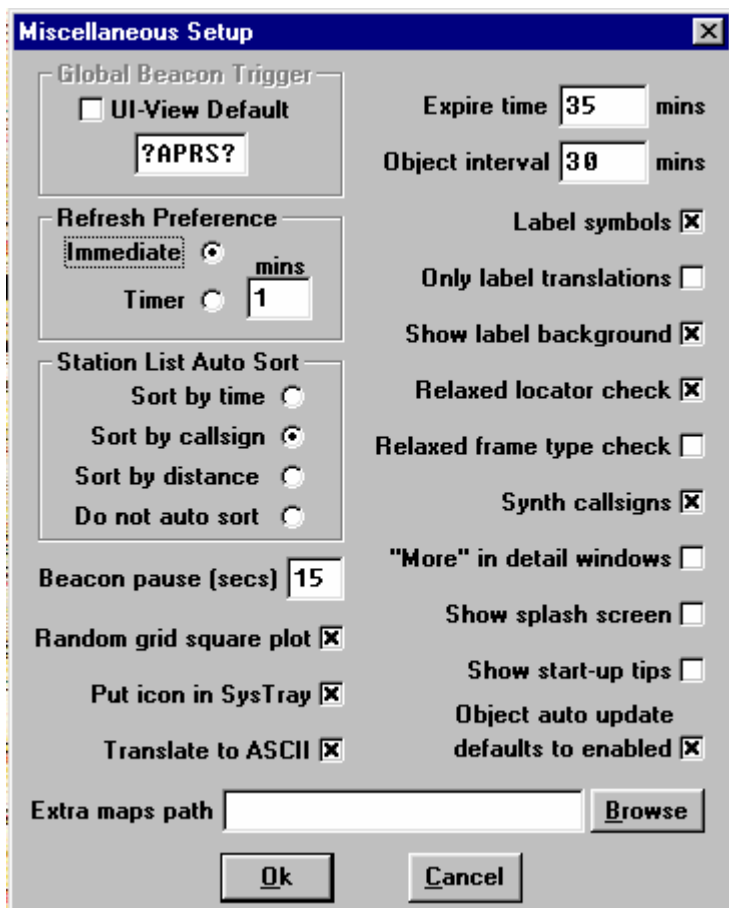
Ej. : LU2APR-1>APU25N,WIDE4-4 <UI C>

Como verán **APRS** ahora es **APU25N** (en este caso avisa que usa un **UI-View** de 32 bits, versión 2.03)

Y el **WIDE** es el método de retransmisión que utiliza la estación, el **4-4** es las veces que desea el operador ser retransmitido (**por la norma del protocolo AX25 no se pueden lograr mas de 7 saltos, en este caso: 7-7**) el primer 4 indica las veces que va ser retransmitido, él segundo indica las veces que ya fue retransmitido, el segundo se reduce a medida que pasa por los **Digipeaters** (estaciones repetidoras de packet o **APRS**).

El valor **Fixed** indica el intervalo de tiempo en minutos en el que se enviará la baliza (cada 15 minutos en este caso). **Mobile** es el mismo tiempo en el caso de estar móvil con un GPS conectado, también es posible definir en la casilla de la derecha intervalos de distancia. **Internet** indica el tiempo en el caso que estemos conectados a Internet (0 en este caso sería no sale ninguna baliza a Internet) en **Symbol** se define el icono que aparece en el mapa para cuando la estación está fija. En el caso de estar móvil y tener un GPS conectado se utilizará el **GPS Symbol** (en este caso un vehículo). Cualquier modificación que hagamos con solo pulsar **OK** ya está activada y trabajando, **no** hace falta reiniciar el programa.

Setup > Miscelaneos Setup

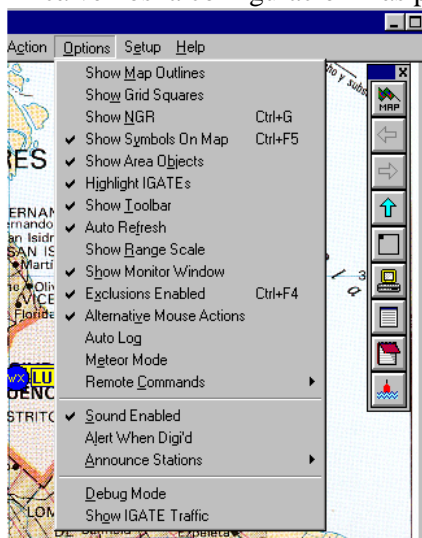


Como podemos ver en esta imagen, esta es la forma correcta de setear esta pantalla (este ejemplo pertenece al **UI-View de 32 bits v2.03**)

De esta forma no aparecerán los carteles al iniciar la sesión de **APRS**, podremos tener un pequeño icono al lado de nuestro icono del parlante o de la hora en nuestra barra de tareas de **Windows®**, automáticamente borrará las estaciones que pasados los 35 minutos no envíen balizas, enviará cada 30 minutos todos los objetos o iconos con una separación entre ellos de 15 segundos, actualizará automáticamente nuestro mapa al aparecer una nueva estación o cuando algún correspondiente envíe nuevamente su baliza, organizará las estaciones por señal distintiva, informará con un icono y señal distintiva en el mapa las estaciones activas... creo que es lo que todos queremos que haga solo... no?.

Options:

Acá vemos la configuración más práctica para cualquier estación de **APRS** que se inicia:



Muestra símbolos en el mapa, muestra el Area de los Objetos o Iconos, muestra un recuadro azul en las estaciones **Igates** (**Internet Gateway**) activas (para que sepamos quien es el corresponsal que nos permite contactar con estaciones de otros Países y Continentes) muestra la barra de trabajo (lado superior derecho), automáticamente limpia las estaciones que no están activas pasados el tiempo seteado en **Micellaneous**, muestra un monitor del trafico en la parte inferior central para ver el estado de la frecuencia en la que operamos, esta activo la opción alternativa de Mouse que una especie de lupa y tiene los sonidos activos para que nos avise cuando nos llaman o si aparece en frecuencia una estación.

En caso de usar placa de sonido como **TNC** se debe tener **deseleccionada** la opción de **Sound Enabled**, esto a largo plazo nos traerá problemas para el envío de mensajes.

3) Configuración del Digipeater

Setup > Digipeater Setup

Para la mayoría de las estaciones los siguientes parámetros serán los recomendados:

Enable digi

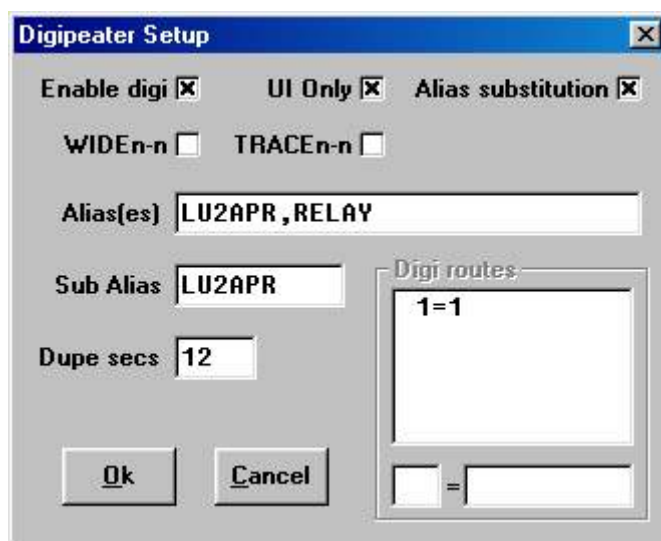
UI Only

Alias substitution

En **Alias(es)** pondremos nuestra señal distintiva y **RELAY** separados por una “,” (coma) y no dejaremos espacio alguno.

En **Sub Alias** solo colocaremos nuestra señal distintiva y en **Dupe secs** pondremos el valor de 12.

En **Digi routes** por el momento solo igualaremos cada puerto en el que queramos ser digipeater con si mismo, en el caso de tener más de una interfase aparecerán más rutas. Al darle **OK** y ya esta activo nuestro Digipeater.



Nota: Este es la configuración que utilizan todas las estaciones menos aquellas que por sus características de altura, disponibilidad, etc. Forman el conjunto de digipeaters troncales de la red, encargados de propagar las balizas en distancia. Al ser todos digipeaters **RELAY** estaremos ayudando a las estaciones Moviles a ser vistas en el mapa, ya que se estima que cualquier estación es capaz de ver a un digipeater troncal y se recomienda que todas las estaciones móviles utilicen **RELAY** como su primer salto.

No debemos informar (con Objetos especiales) que nuestra estación es digipeater RELAY ya que todas las estaciones fijas deben tenerlo habilitado.

Los digipeaters troncales también repiten wide, widen-n y tracen-n, estas estaciones están activas las 24hrs y poseen muy buena recepción debido a la altura de sus antenas y una buena ubicación en la Red de APRS. Ya sabe colega... si posee o puede cumplir estos requisitos tan importantes para la red de APRS hágalo saber para poder definir si realmente es necesario que active esas funciones, desde ya será agradecido por todos los colegas, si no cumple estos requisitos o ya hay un digipeater troncal cerca suyo haga como yo, ayude al colega que esta en transito mientras su estación de APRS esta activa.

4) Disfrutar la actividad

Ahora solo le resta sintonizar su equipo en 144.935 y comenzar a disfrutar y aprender nuevas cosas del APRS. Si tiene dudas, pregunte, seguro que algún colega desvelado lo va a asistir para que su estación funcione al 100%.

Esta guía es solo una introducción para una iniciación exitosa, luego, cada estación tiene sus particularidades o intereses que requieren de configuraciones más específicas, lo que lo llevará al verdadero motivo de la radio afición: La experimentación de nuevas técnicas y tecnologías.

73's de Pablo
LU2APR
